Таблица 1 – Состав входных параметров

и ожидаемых результатов

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № ис  пы  та  ния | Состав входных параметров | Ожидаемый результат | Результат, полученный в ходе испытания |
| Начальное окно | | | |
| 1 | Кнопка «Зарегистрироваться» | Нажимается |  |
| 2 | Кнопка «Зарегистрироваться» | После нажатия должно всплывать окно «Регистрация игрока» |  |
| 3 | Окно «Регистрация игрока». Нажимаем зарегистрироваться, оставив поля/поле пустыми/пустым | Заполните все поля! |  |
| 3 | Окно «Регистрация игрока». Нажимаем зарегистрироваться, введя корректные данные | Игрок «» успешно зарегистрирован! \*и переход к выбору темы\* |  |
| 4 | Кнопка «Войти» | Нажимается |  |
| 5 | Кнопка «Войти» Нажимаем войти, оставив поля/поле пустыми/пустым | Введите ник и пароль! |  |
| 6 | Кнопка ««Войти» Нажимаем войти, введя неверные/несуществующие данные | Неверный ник или пароль! |  |
| 7 | Кнопка ««Войти» Нажимаем войти, введя существующие данные | Происходит переход к окну с выбором темы |  |
| 8 | Кнопка «Рейтинг» | Нажимается |  |
| 9 | Кнопка «Рейтинг» | Выводит рейтинг топ 20 лучших игроков |  |
| 10 | Кнопка «Выход» | Игра закрывается |  |
| Окно выбора темы | | | |
| 11 | На выбор 5 тем, пытаемся выбрать одну из тем | Выбранная тема выбирается |  |
| 12 | На выбор 5 тем, пытаемся выбрать несколько тем | Выбирается последняя выбранная |  |
| 13 | Кнопка «Выйти в меню» | Нажимается |  |
| 14 | Кнопка «Выйти в меню» | Переносит в начальное меню |  |
| 15 | Кнопка «Начать игру» | Нажимается и переносит в следующее окно |  |
| Окно игры | | | |
| 16 | Кнопка «Выйти в меню» | Переносит в начальное меню, не сохраняя результат |  |
| 17 | Кнопка «Начать уровень» | Нажимается и генерит игровое поле |  |
| 18 | Повторное нажатие на кнопку «Начать уровень» | Генерит новое игровое поле, отличающееся от старого. Если нажимается во время игры, сбрасывается результат данного уровня и таймер, уровень начинается заново |  |
| 19 | Кнопка «Найти слово». Если оставить пустым окошко над ним и нажать | Введите слово! |  |
| 20 | Если сгенерировали поле, вписали существующее слово на поле и нажали на кнопку «Найти слово» | Найденное слово на игровом поле ВЫДЕЛИТСЯ, счётчик найденных слов обновится |  |
| 21 | Если сгенерировали поле, вписали несуществующее слово на поле и нажали на кнопку «Найти слово» | Очиститься строчка, куда вписываются найденные слова, изменений на поле не произойдёт |  |
| 22 | Не нашли все слова за отведённое время | Время на игру закончилось. |  |
| 23 | Нашли все слова за отведенное время на уровне | Появится окно с информацией, какой уровень пройден, с каким временем и на какой уровень осуществляется переход. Поле обновляется и добавляется ещё одно слово |  |
| 24 | Прошли все уровни (3) | Появится уведомление об этом и общее время, затраченное на все уровни, произойдет переход на начальное окно |  |